19 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

- N° de publication :
 - commandes de reproduction)

 N° d'enregistrement national :

2 648 994

89 08621

(51) Int CI⁵: A 47 B 25/00, 1/05.

DEMANDE DE CERTIFICAT D'UTILITÉ

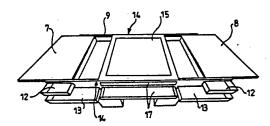
АЗ

- (22) Date de dépôt : 28 juin 1989.
- (30) Priorité :

(12)

(71) Demandeur(s): TEROUTE Guy Lucien Joseph. — FR.

- 43 Date de la mise à disposition du public de la demande : BOPI « Brevets » n° 1 du 4 janvier 1991.
- 60 Références à d'autres documents nationaux apparentés :
- 72 Inventeur(s): Guy Lucien Joseph Teroute.
- (73) Titulaire(s):
- (74) Mandataire(s): Cabinet Herrburger.
- (54) Table pour la pratique des jeux de société.
- Table caractérisée en ce que le plateau rectangulaire de la table est formé sur deux de ses côtés opposés par deux panneaux 7, 8 coulissant sur des glissières 9 pour constituer callonges, et en ce que la table comporte sous ces panneaux 7, 8 des logements dont au moins certains d'entre eux reçoivent des tiroirs 12, 13 coulissant perpendiculairement aux rallonges et accessibles sur au moins l'un des deux autres côtés opposés 14 de la table.



L'invention concerne une table pour la pratique des jeux de société.

Cette invention est caractérisée en ce que le plateau rectangulaire de la table est formé sur deux de ses côtés opposés par deux panneaux coulissant sur des glissières pour constituer des rallonges, et en ce que la table comporte sous ces panneaux des logements dont au moins certains d'entre eux reçoivent des tiroirs coulissant perpendiculairement aux rallonges et accessibles sur au moins l'un des deux autres côtés opposés de la table.

10

15

25

Suivant une autre caractéristique de l'invention, le plateau de la table comporte une zone centrale disposée entre les deux rallonges, cette zone centrale étant occupée par un panneau mobile disposé au-dessus d'un logement.

Suivant une autre caractéristique de l'invention, le panneau central est transparent.

Suivant une autre caractéristique de l'in-20 vention, le panneau central forme la face supérieure d'un casier amovible.

Suivant une autre caractéristique de l'invention, au moins l'une des rallonges est réalisée en deux éléments articulés par une charnière pour pouvoir se rabattre l'un sur l'autre. L'invention est représentée à titre d'exemple non limitatif sur les dessins ci-joints dans lesquels :

- la figure 1 est une vue en perspective de
 5 la table conforme à l'invention,

10

15

20

30

- la figure 2 est une vue en perspective de l'ossature de la table de la figure 1,
- la figure 3 représente la table de la figure 1 dont les divers panneaux et tiroirs sont déployés et ouverts,
- les figures 4, 5 et 6 sont des vues en perspective de trois autres modes de réalisation de la table,
- la figure 7 représente la réalisation d'un ensemble comportant plusieurs surfaces de jeux,
 - la figure 8 représente la table de la figure 3 pourvue de divers équipements.

La présente invention a en conséquence pour but la construction d'une table de jeux répondant aux diverses exigences que nécessite la pratique des jeux de société et, notamment, de faciliter le rangement de ces jeux, d'améliorer le confort des utilisateurs de la table et de permettre l'accession rapide au jeu sélectionné.

25 La table représentée sur les figures 1, 2 et 3 comprend un plateau 1 formé sur une ossature 2 (voir figure 2) comportant des pieds 3. Le plateau 1 est rectangulaire et est divisé en trois zones formant une zone centrale 4 et deux zones latérales 5 et 6.

Les zones latérales 5 et 6 du plateau 1 de la table, sont constituées par des panneaux 7 et 8 qui sont montés à coulissement dans des directions opposées, sur des glissières 9.

Ces panneaux 7 et 8, qui constituent ainsi 35 des rallonges, sont montés à coulissement au-dessus de cavités 10 et 11. Les cavités 10 voisines de la zone centrale 4 sont destinées à être dégagées lors du déploiement des rallonges 7 et 8 (voir figure 3), alors que les cavités 11 sont destinées à recevoir des tiroirs 12 et 13 qui sont accessibles sur au moins l'un des deux côtés opposés 14 de la table qui ne comporte pas les rallonges 7 et 8.

Les tiroirs 12 et 13 coulissent donc dans des directions perpendiculaires à celles des rallonges 7 et 8, de façon que les joueurs placés autour de la table puissent accéder aisément aux cavités 10 lorsque les rallonges 7 et 8 sont ouvertes et aux tiroirs 12 et 13.

10

25

30

35

La partie centrale 4 est occupée par une plaque transparente, de préférence en verre, qui constitue une protection pour le carton de jeu qui sera introduit sous celle-ci et reposera sur un plan fixe. Cet espace central 22 pour la figure 5 est utilisé de la même façon, excepté le fait que le carton de jeu se glisse entre la paroi transparente et ce plan fixe (en pointillés) après basculement de cette partie centrale.

Dans l'exemple de réalisation des figures de 1 à 3, cette zone centrale 4 de la table comporte, sous la plaque 15, un logement 16 recevant des tiroirs 17.

Les tiroirs 12, 13, 17 pourront être d'une longueur correspondant à celle de la table, c'est-àdire à celle des rallonges. Ils pourront cependant être d'une longueur égale à la moitié de ces rallonges et, dans ce cas, les deux côtés opposés 14 de la table seront pourvus de tiroirs identiques.

Ces cavités et tiroirs sont destinés à recevoir des compartiments 37, 38, 40 de rangement amovibles pour différents jeux, comme cela est représenté à

titre d'exemple sur la figure 8. Les tiroirs sont de préférence de dimensions telles que les dimensions de l'un constituent un multiple des dimensions de l'autre.

La surface de jeu transparente 15 constituant le plateau de la table dans sa zone centrale 4, est montée mobile (voir figure 5).

5

10

15

20

25

30

35

Suivant l'exemple de la figure 5, cette cavité inférieure constitue un casier amovible 22 dans lequel peuvent être empilés les cartons ou autres pièces de jeu.

Comme cela est représenté sur la figure 5, la table comporte également des cavités 24, 25 et 26 qui débouchent latéralement sur les côtés de la table et qui constituent une surface de rangement temporaire pour des pièces de jeu.

Les rallonges 28 pourront également, suivant un autre mode de réalisation (voir figure 6), être divisées en deux parties 28 articulées sur une charnière 29, afin de pouvoir les rabattre l'une sur l'autre et dégager les cavités sous-jacentes. Dans ce cas également, le maintien en position oblique de l'un de ces deux demi-panneaux 28 permettra de constituer un fronton pour le support de diverses pièces de jeux.

La surface de jeu de la partie centrale 4 du plateau pourra être sélectionnée parmi plusieurs surfaces pour des jeux différents, prévues l'une après l'autre sur une bande de matériau souple 32 (voir figure 7). Cette bande s'enroule par ses extrémités sur des tambours 33 et 34. Ces tambours comportent des moyens pour leur entraînement en rotation dans un sens ou dans l'autre, afin de pouvoir placer sur la zone centrale 4 la surface de jeu sélectionnée. Les rouleaux 32, 34 pourront, par exemple, être entraînés en rotation à l'aide d'un moteur électrique 35 et par

l'intermédiaire d'un ensemble à poulies et courroies 36. Les tambours 33 et 34, ainsi que le moteur 35 et les moyens d'entraînement 36, seront disposés sous la zone centrale 4 de la table et la bande 32 traversera des fentes latérales afin de pouvoir défiler sur cette zone centrale.

La figure 8 représente la table de la figure 3, équipée à titre d'exemple, de plusieurs compartiments de rangements 37 dont l'un d'entre eux est apte à recevoir une roulette de casino en 40, et de deux pistes à dés 38.

5

10

15

20

REVENDICATIONS

- 1) Table pour la pratique de jeux de société, caractérisée en ce que le plateau rectangulaire de la table est formé sur deux de ses côtés opposés (5, 6) par deux panneaux (7, 8) coulissant sur des glissières (9) pour constituer des rallonges, et en ce que la table comporte sous ces panneaux (7, 8) des logements (10, 11) dont au moins certains d'entre eux reçoivent des tiroirs (12, 13) coulissant perpendiculairement aux rallonges et accessibles sur au moins l'un des deux autres côtés opposés (14) de la table.
- 2) Table conforme à la revendication 1, caractérisée en ce que le plateau de la table comporte une zone centrale (4) disposée entre les deux rallonges (7, 8), cette zone centrale étant occupée par un panneau mobile (15) disposé au-dessus d'un logement (16).
- 3) Table conforme à la revendication 2, caractérisée en ce que le panneau central est transparent.
- 4) Table conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisée en ce que le panneau central (15) forme la face supérieure d'un casier amovible (22).
- 5) Table conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisée en ce qu'au moins l'une des rallonges (7, 8) est réalisée en deux éléments articulés par une charnière (29) pour pouvoir se rabattre l'un sur l'autre.
- 6) Table conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisée en ce que le panneau central reçoit une surface de jeu (30, 31), cette surface de jeu étant réalisée sur une bande (32) comportant une succession de surfaces de jeux différentes, cette bande s'enroulant par ses extrémités sur

des tambours (33, 34) comportant des moyens (35, 36) pour leur entraînement en rotation afin de placer sur le panneau central une surface de jeu choisie.

7) Table conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisée en ce qu'elle comporte des cavités (24, 25, 26) s'ouvrant latéralement sur les côtés de la table.

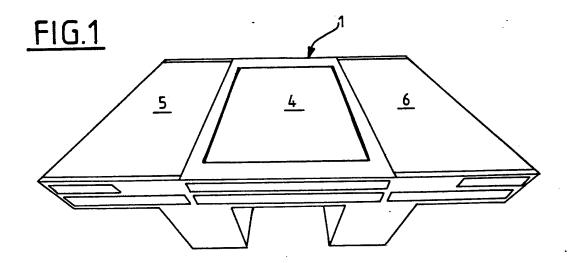


FIG.2

